



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
VADO-MONZUNO
M.I.U.R. – U.S.R. EMILIA ROMAGNA Ambito territoriale n.3



Senza Zaino.
Per una scuola Comunità...

Tecnologia

Obiettivi di apprendimento

MATERIALI

Conoscere l'evoluzione nel tempo della produzione e dell'utilizzo dei materiali.
Classificare i materiali in base alle loro proprietà fisiche, meccaniche e tecnologiche.
Individuare le materie prime e i processi di lavorazione da cui si ottengono i materiali.
Effettuare prove e semplici indagini sulle proprietà chimiche e fisiche dei vari materiali.
Mettere in relazione forma, funzione e materiali degli oggetti della vita quotidiana.

INQUINAMENTO E SOSTENIBILITÀ

Conoscere le risorse presenti sulla Terra.
Conoscere cause ed effetti del riscaldamento globale.
Conoscere il significato e le caratteristiche dell'impronta ecologica.
Individuare per ogni risorsa tipi e fonti di inquinamento.
Distinguere tra sviluppo sostenibile ed economia circolare.

RIFIUTI

Conoscere i tipi di raccolta dei rifiuti.
Conoscere i processi di riciclaggio dei diversi materiali.
Conoscere le tecniche di smaltimento dei rifiuti.
Individuare le 4R (riduzione, riuso, riparazione, riciclaggio).
Riflettere sulla gestione sostenibile dei rifiuti.

DISEGNO

Comprendere il disegno geometrico in modo tecnico.
Conoscere le regole del disegno teorico e applicarle correttamente.
Conoscere gli strumenti da disegno.
Saper distinguere alcune figure base della geometria: angoli, poligoni regolari, curve ecc.
Impiegare adeguatamente gli strumenti tecnici.
Rappresentare oggetti o processi tramite il disegno tecnico.

DIGITAL FUTURE LAB

Conoscere gli algoritmi.
Conoscere linguaggi di programmazione (Scratch).
Inventare un algoritmo per risolvere un problema.
Realizzare un programma in un linguaggio di programmazione grafica come Scratch.
Conoscere modellatori in 3D.

Obiettivi minimi

MATERIALI

Classificare i materiali

Individuare le materie prime e i processi di lavorazione

INQUINAMENTO E SOSTENIBILITÀ

Conoscere le risorse

Conoscere il riscaldamento globale

Conoscere l'impronta ecologica

RIFIUTI

Conoscere la raccolta dei rifiuti.

Conoscere il riciclaggio.

Conoscere lo smaltimento.

DISEGNO

Comprendere il disegno geometrico

Conoscere le regole del disegno

Conoscere gli strumenti

Saper distinguere alcune figure base della geometria

DIGITAL FUTURE LAB

Conoscere gli algoritmi.

Conoscere linguaggi di programmazione (Scratch).

Conoscere modellatori in 3D (SketchUp)

Metodologie e strategie didattiche

Si fa riferimento alla programmazione disciplinare del singolo docente.

Strumenti e sussidi didattici

Si fa riferimento alla programmazione disciplinare del singolo docente.

Verifica e valutazione

Si fa riferimento alla programmazione disciplinare del singolo docente.

Contenuti

Si fa riferimento alla programmazione disciplinare del singolo docente.